

Le jeu dans tous ses états

Animation et projets autour du jeu de société

Public visé

- Animateurs
- Directeurs
- Educateurs

Durée

2 à 3 heures par module

3 demi-journées pour l'ensemble

Nombre de Participants

5 à 20

Tarif

Sur demande

Dates

Sur demande

Lieu

Pontoise (95)
ou sur site

Contact

Secteur formations

01 30 31 89 35

formations@ligue95.com

Objectifs de la formation

- Découvrir les différentes catégories de jeu de société, et leurs possibilités d'utilisation
- Assimiler des techniques permettant l'organisation de journées thématiques
- Comprendre les principes de la création d'un jeu

Descriptif

Cette formation est proposée sous forme de modules pouvant être abordés séparément ou en bloc.

LES JEUX DU 21^{ÈME} SIECLE

Pour certains, jeu de société rime avec « démodé ». Pourtant, leur importance dans le développement de l'enfant est reconnue par tous les acteurs de l'éducation. Qu'en est-il au 21^{ème} siècle ? Quels sont les jeux récents qui révolutionnent le genre ? Ce module permettra d'élargir vos connaissances et de découvrir des jeux extraordinaires. Bienvenue dans la caverne d'Ali baba...

DE L'ANIMATION ET DU JEU

Certains considèrent à tort que mettre en place un jeu de société est avant tout une solution de facilité. Nous ferons ici la différence entre « mettre à disposition » et « animer ». Comment créer des espaces dédiés et organiser des journées thématiques ? De la logistique à l'animation, les projets autour du jeu n'auront plus de secrets pour vous...

OSEZ, CREEZ, INVENTEZ !

Oui, il est possible d'inventer de nouveaux jeux avec des jeunes ! Les objectifs d'un tel projet sont nombreux : émulation collective, partage, échanges sur des thématiques de leur âge...

L'animateur souhaitant se lancer dans ce projet doit néanmoins établir un plan à suivre, afin d'éviter la lassitude, la démobilité, voire l'abandon du projet.

Du choix de la thématique à la validation des mécanismes de jeu, de l'élaboration des règles à la construction d'un prototype, de la mise en place de tests à la fin du projet, vous découvrirez les différentes étapes vous permettant de construire un jeu cohérent correspondant à l'attente des jeunes.

