



DES IDÉES POUR VOS PROJETS

NOS ACTIONS 2018 - 2019

Enseignant.e.s - animateurs.trices
élèves - jeunes - directeurs.trices
professeur.e.s - responsables de
service - enfants - éducateurs.trices

FÉDÉRATION VAL D'OISE

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire

FORMATIONS DES ÉQUIPES

BPJEPS LOISIRS TOUS PUBLICS

Le diplôme de référence



Démarrage de la formation en février 2019 !

Perspectives

Avec le BPJEPS Loisirs Tous Publics, vous êtes reconnu comme professionnel de l'animation. Vous exercez principalement dans le cadre associatif et auprès des collectivités territoriales ou d'entreprises de l'économie sociale.

Vous pouvez devenir :

Directeur professionnel

Dans des accueil collectif de mineurs avec, ou sans, hébergement, ce diplôme permet de diriger

des accueils de loisirs organisés pour une durée de plus de 80 jours et pour un effectif supérieur à 80 mineurs.

Animateur professionnel

En Accueil Collectif de Mineurs, centre social, maison de quartier, club de jeunes...

Contenu

La formation est répartie en 4 unités de compétence (UC) :

- UC1 : Encadrer tout public dans tout lieu et toute structure
- UC2 : Mettre en œuvre un projet d'animation s'inscrivant dans le projet de la structure
- UC3 : Conduire une action d'animation dans le champ des "Loisirs Tous Publics" et de direction d'accueil collectif de mineurs
- UC4 : Mobiliser des démarches d'éducation populaire pour mettre en œuvre des activités d'animation orientées LTP.



Virgil Cassier

01 30 31 89 37 - virgil.cassier@laligue95.com



12 mois

FORMATIONS DES ÉQUIPES

BAFA / BAFD

Animation Volontaire



Le BAFA, Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur permet d'encadrer à titre non professionnel, de façon occasionnelle, des enfants et adolescents en accueils collectifs de mineurs (ACM).

Le BAFA est délivré au candidat par la Direction Départementale interministérielle de la Cohésion Sociale (DDiCS), à condition d'avoir réussi successivement, dans un délai de 30 mois maximum, les trois épreuves suivantes :

Une session de formation générale (de 8 jours minimum): permet d'acquérir une connaissance

de base des enfants et des adolescents, s'initier aux techniques d'animation.

Un stage pratique (de 14 jours effectifs minimum): permet de mettre à profit les acquis et l'expérimentation. Il ne doit pas s'écouler plus de 18 mois entre la session de formation générale et le stage pratique.

Une session d'approfondissement (de 6 jours minimum) ou de qualification (de 8 jours minimum) : permet d'approfondir, de compléter la formation par la pratique et la réflexion sur un thème ou une activité et d'effectuer un bilan de la formation.



Laurence Dubarry

01 30 31 89 35 - laurence.dubarry@ligue95.com



6 à 9 jours

FORMATIONS DES ÉQUIPES

CQP Animateur Périscolaire

Un tremplin vers le BPJEPS



Le Certificat de Qualification Professionnel « Animateur Périscolaire » s'est inscrit comme une référence des diplômes de l'animation professionnelle.

Preuve du succès de ce diplôme, 10 sessions organisées en 3 ans dans le Val d'Oise.

Le certificat de qualification professionnelle « animateur périscolaire » est un diplôme de la branche professionnelle de l'animation qui permet d'encadrer contre rémunération dans le cadre des accueils périscolaires. Cette formation permet

donc d'être animateur dans les écoles dans les temps d'accueil et de garde avant et après l'école ainsi que pendant la pause méridienne.

Particulièrement adapté à l'accueil périscolaire, le CQP Animateur Périscolaire donne une qualification professionnelle de niveau 5, donnant également les mêmes prérogatives que le BAFA et la validation de 1 des 4 UC du BPJEPS Loisirs Tous Public. Cette qualification peut ainsi constituer une première étape vers d'autres diplômes professionnels.



Laurence Dubarry

01 30 31 89 35 - laurence.dubarry@ligue95.com



417 heures

FORMATIONS DES ÉQUIPES

Anim'Express

Une solution rapide pour animateurs

PRATIQUE > RAPIDE > LUDIQUE

Le retour de la formation dédiée aux techniques d'animation



> DATES ET THEMES

- 1 Light Painting
21 septembre 2018
- 2 Dreamcatcher - le véritable attrape rêve
19 octobre 2018
- 3 Paper Art
15 novembre 2018
- 4 Théâtre d'ombre
20 décembre 2018
- 5 Création de dessin animé
25 janvier 2019



Une fois par mois, de
septembre à juin, une
formation de 2h30 en soirée
à Cergy-Pontoise !

> TARIF

Pour la rentrée scolaire 2018-2019, et suite au succès de l'an passé, la ligue de l'enseignement 95 vous propose le retour de sa formation pour animateurs.trices ! Anim'Express, c'est :

2h30 de formation express le soir
1 fois par mois
à un tarif dégressif
sur Pontoise

Axé principalement sur des techniques d'animation concrètes, elle permet aux animateurs.trices d'élargir leur champ de compétences !

- #1 - Light Painting - 30 novembre 2018
- #2 - Dreamcatcher : le véritable attrape rêve - 19 octobre 2018
- #3 - Paper Art - 15 novembre 2018
- #4 - Théâtre d'ombre - 20 décembre 2018
- #5 - Création de dessin animé - 25 janvier 2019
- #6 - Jeux d'ambiance - 21 février 2019
- #7 - Ecologie : expériences & découvertes - 21 mars 2019
- #8 - Kubb, Mölkky & jeux du monde - 18 avril 2019
- #9 - Promenons-nous dans les bois - 23 mai 2019
- #10 - Jeux de Pistes 2.0 - 20 juin 2019



Laurence Dubarry

01 30 31 89 35 - laurence.dubarry@ligue95.com



2h30

FORMATIONS DES ÉQUIPES

Valeurs de la République et laïcité

Plan national de formation



Ce plan de formation s'inscrit dans le cadre de la mise en œuvre des mesures du comité interministériel pour l'égalité et la citoyenneté (CIEC) du 6 mars 2015.

Il repose sur un kit pédagogique de formation unique, co-élaboré par l'ensemble des partenaires et piloté nationalement par le CGET.

À l'issue de la formation, les professionnels seront en capacité :

- d'adopter un positionnement adapté à leur situation professionnelle et au statut de leur structure employeuse ;
- d'apporter des réponses aux demandes et situations rencontrées dans l'exercice de leurs fonctions, fondées sur le droit en matière de respect des principes de laïcité et de non-discrimination, dans une logique de dialogue avec les populations.

La formation doit permettre aux participants :

- d'acquérir les repères historiques et les références juridiques de base sur les valeurs de la République et le principe de laïcité ;
- de confronter leurs pratiques professionnelles aux apports d'intervenants experts et à celles d'autres professionnels de travailler sur des cas pratiques



Virgil Cassier

01 30 31 89 37 - virgil.cassier@ligue95.com



2 jours

FORMATIONS DES ÉQUIPES

D-Clics numériques

Une formation et des outils clés en main

D-Clics
NUMÉRIQUES
Découvrir Décrypter Diffuser

C'est un fait : les enfants et les jeunes grandissent dans une société devenue numérique. Leurs manières d'apprendre, de créer, d'appréhender leur environnement en sont profondément transformées. Les acteurs éducatifs ont la responsabilité de les accompagner dans la maîtrise de cet environnement nouveau, source de promesses.

Si leurs animateurs sont formés, les accueils périscolaires, les centres de loisirs et de vacances peuvent devenir des lieux d'expérimentation et d'action éducatives. Les enfants et les jeunes exerceront ainsi leur créativité et leur esprit critique avec les outils numériques présents dans notre environnement quotidien.

A l'issue de la formation, les animateurs :

- mesurent les enjeux éducatifs liés au numérique
- sont capables de construire un cycle de 7 à 12 séances d'activités basé sur l'un des parcours proposés (de la création de jeux vidéos à la réalisation de webradios)
- maîtrisent les techniques de base nécessaires à l'animation du parcours éducatif
- sont capables d'animer un temps d'échange "Tronc commun" avec un groupe d'enfants et de jeunes
- favorisent l'appropriation des contenus et la prise d'initiative par les enfants et les jeunes
- savent valoriser les propositions et productions des enfants et des jeunes



Virgil Cassier

01 30 31 89 37 - virgil.cassier@ligue95.com



1 à 2 jours

FORMATIONS DES ÉQUIPES

Escape Game

Jeux collaboratifs



le Concept

Depuis quelques années, toutes les grandes villes au monde, ou presque, comptent désormais leur Escape Game. Ces jeux grandeur nature poussent comme des champignons ! Le concept est souvent le même. Un certain nombre de participants, disons entre 2 et 10, se retrouvent enfermés dans une ou plusieurs salles. Ils ont entre 45 et 60 minutes pour en sortir. Comment ? En fouillant la pièce, en combinant des éléments et en résolvant des énigmes.

Pourquoi ça marche ?

On collabore, on essaie de relever un défi. Mais surtout, on vit une réelle expérience, plongé dans un décor et/ou une aventure.

Cette formation vous permettra de vous lancer dans l'aventure et de créer votre propre jeu, adapté aux enfants, avec les moyens d'un Accueil de loisirs !

Explication du concept général, découverte du matériel, conseils sur les énigmes, l'organisation, et mise en situation seront aux rendez !



Virgil Cassier

01 30 31 89 37 - virgil.cassier@ligue95.com



3 heures

Passeurs de citoyenneté

Vivre ensemble



Objectifs de la formation:

- Renforcer l'adhésion aux valeurs de la République et au principe de laïcité
- Répondre aux besoins de qualification des encadrants des enfants, des jeunes et de leur famille
- Améliorer la qualité éducative des activités proposées et de la posture des encadrants

L'action vise à construire un plan de formation qui couvre l'ensemble du territoire du Val d'Oise, à destination des « animateurs » et jeunes engagés. Le choix a été fait de s'appuyer sur le « jeu ». Il s'agit à la fois de s'appuyer sur des fondamentaux de l'animation et de proposer des pratiques et des outils rapidement transférables dans les structures éducatives. Nous utiliserons notamment comme principal support le jeu de cartes « Laïcité 3D », projet co-financé par le CGET, le Conseil Départemental du Val d'Oise et la CAF du Val d'Oise.

Différentes formules sont possibles (à la demi-journée, journée, ...) en fonction des publics.



Virgil Cassier

01 30 31 89 37 - virgil.cassier@ligue95.com



3h à 3 jours

FORMATIONS DES ÉQUIPES

Soutien à la parentalité

Jeux collaboratifs



le Concept

Depuis quelques années, toutes les grandes villes au monde, ou presque, comptent désormais leur Escape Game. Ces jeux grandeur nature poussent comme des champignons ! Le concept est souvent le même. Un certain nombre de participants, disons entre 2 et 10, se retrouvent enfermés dans une ou plusieurs salles. Ils ont entre 45 et 60 minutes pour en sortir. Comment ? En fouillant la pièce, en combinant des éléments et en résolvant des énigmes.

Pourquoi ça marche ?

On collabore, on essaie de relever un défi. Mais surtout, on vit une réelle expérience, plongé dans un décor et/ou une aventure.

Cette formation vous permettra de vous lancer dans l'aventure et de créer votre propre jeu, adapté aux enfants, avec les moyens d'un Accueil de loisirs !

Explication du concept général, découverte du matériel, conseils sur les énigmes, l'organisation, et mise en situation seront aux rendez !



Virgil Cassier

01 30 31 89 37 - virgil.cassier@ligue95.com



3 heures

FORMATIONS DES ÉQUIPES

Accompagnement VAE

Faites valider vos compétences !



Valider son expérience n'est pas un examen ou une formation. Son principe repose sur le présupposé que vous avez les compétences et les connaissances théoriques et pratiques requises pour obtenir sans formation le diplôme que vous visez. C'est ce qu'il faut le démontrer. C'est un travail de construction méthodique d'un argumentaire écrit étayé par des preuves.

La VAE est un travail intellectuel qui suppose la maîtrise du langage pour exprimer des compétences et connaissances sous-jacentes aux situations de travail explicitées dans le dossier de validation.

Notre accompagnement est individualisé. Il vous aidera à :

- concevoir un plan de travail,
- savoir exprimer les compétences
- savoir problématiser
- savoir structurer votre argumentaire
- Diplômes suivis : BPJEPS / DEJEPS



Virgil Cassier

01 30 31 89 37 - virgil.cassier@ligue95.com



10 heures

INTERVENTIONS AUPRÈS DU PUBLIC

Quand la danse délie les langues

Le sexisme



Cette intervention permet de sensibiliser les jeunes aux discriminations sexuelles, à travers un travail d'expression corporelle.

Les filles font de la danse, les garçons jouent au foot. Les clichés sexistes ont aussi la vie dure dans la vie quotidienne. Cette première séquence est composée d'un spectacle qui met en lumière la discrimination sexuelle par la caricature de stéréotypes sous plusieurs tableaux (enfance, métiers...).

Elle peut être suivie du module «relais en prévention dansée».

Cette intervention s'adresse aux jeunes à partir de 11 ans.

Objectifs pédagogiques:

- Lutter contre les discriminations sexistes.
- Développer une dynamique d'égalité des genres.
- Optimiser les capacités de chacun par une production collective.
- Promouvoir l'éducation par les pairs.
- Mobilisation des jeunes par un challenge artistique.



Daly Keita

01 30 31 13 21 - daly.keita@ligue95.com



2 heures

INTERVENTIONS AUPRÈS DU PUBLIC

Relais en prévention dansée

Formation par les pairs



Cet atelier permet aux jeunes sensibilisés sur le thème des discriminations sexistes de se rendre acteurs en devenant « animateur/ambassadeur » de lutte contre les discriminations auprès de leurs pairs, que ce soit sur un groupe d'âge ou de niveau inférieur.

LUTTE CONTRE LES DISCRIMINATIONS

Objectifs pédagogiques :

- Lutter contre les discriminations sexistes.
- Développer une dynamique d'égalité des genres.
- Optimiser les capacités de chacun par une production collective.
- Promouvoir l'éducation par les pairs.
- Mobilisation des jeunes par un challenge artistique.

Ce module comprend l'intervention « Quand la danse délie les langues » de 2 heures.



Daly Keita

01 30 31 13 21 - daly.keita@ligue95.com

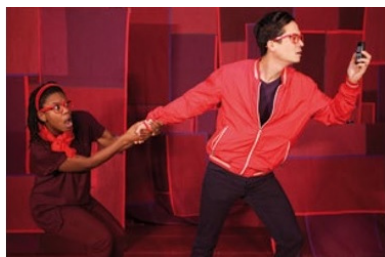


10 heures

INTERVENTIONS AUPRÈS DU PUBLIC

Alter Egaux

L'art de l'intervention théâtrale



« Alter égaux » est un débat théâtral sur la discrimination au collège, pour les élèves de la 6ème à la 3ème.

La discrimination au collège ce sont des regards, des gestes ou des comportements blessants et qui créent de l'exclusion et de la souffrance, parce qu'on est différent, parce qu'on est singulier ou tout simplement parce qu'on est victime de préjugés.

Comment réagir à ces situations ? Comment panser les blessures ? Comment les prévenir ? Et surtout comment ne pas y céder ? Ce sont les questions que pose ce débat théâtral qui compose 5 situations.

Une représentation pour 100 jeunes maximum ou 3 classes d'un même niveau.

Objectifs pédagogiques :

- Dynamiser le public.
- Dédramatiser les situations du réel en les mettant à distance.
- Débloquer la parole sur des sujets difficiles.
- Permettre aux participants d'acquérir des points de repère pour affronter des situations dans la réalité.
- Expérimenter et échanger des manières de faire.
- Donner des informations en situation.



Daly Keita

01 30 31 13 21 - daly.keita@ligue95.com



2 heures

INTERVENTIONS AUPRÈS DU PUBLIC

Chronoshooting

La photo au service des valeurs



Aborder les valeurs de la république, le vivre ensemble par le biais de photo langage.

Photo langage

Ensemble de photos et dessins variés mis à disposition du groupe comme objet intermédiaire pour faciliter la parole sur un sujet donné.

Photo décryptage

Comprendre les images qui nous entourent, apprendre à ne plus interpréter spontanément mais

à analyser.

Photo témoignage

Utiliser la photo comme vecteur pour rendre compte, pour passer un message objectif (ou non...) . Pour qu'elle serve de preuve sans travestir la réalité (ou pas), pour interroger les regards et les opinions, pour faire passer une émotion, pour défendre un point de vue, valeur...

Une exposition du travail de vos élèves peut être faite au sein de votre établissement scolaire. De même qu'une inscription numérique sur le site Chronoshooting afin d'y mettre en valeur les photos issues du travail collectif de vos élèves.

Animation proposée dans le cadre d'un partenariat avec Chronoshooting (Championnat de France de photos) et soutenue par la DILCRAH et le Conseil départemental 95.



Daly Keita

01 30 31 13 21 - daly.keita@ligue95.com



2 à 8 heures

INTERVENTIONS AUPRÈS DU PUBLIC

Usage des médias sociaux

jeux dangereux & cyber-harcèlement

ICE AND SALT CHALLENGE

Depuis plusieurs années on peut constater une escalade du harcèlement sur les réseaux sociaux.

LE SURFER

Réseaux sociaux

KYLIE JENNER CHALLENGE

Objectifs pédagogiques :

Sensibiliser les collégiens aux dangers des réseaux sociaux et médias.

Comment sensibiliser les jeunes au bon usage des médias ? Quel est le cadre réglementaire du droit à l'image ? Comment protéger ma vie privée sur internet ? Qu'elles sont les dangers du web ?

La grande accessibilité et popularité des médias auprès des jeunes connaît des dérives via les réseaux sociaux où les challenges et défis se multiplient.

Ils peuvent prendre plusieurs formes :

Du simple défi anodin

Au jeu dangereux et/ou avec des conséquences dramatiques



INTERVENTIONS AUPRÈS DU PUBLIC

Délégué.e.s élèves

M'impliquer dans la vie citoyenne



Cette formation doit permettre aux délégué.es de mieux appréhender leur rôle et leur fonction au sein de l'établissement.

Les objectifs seront :

- De définir le rôle du délégué.e ses missions et qualités.
 - De bien appréhender le conseil de classes en définissant l'instance : composition, objectifs, rôle.
- D'y mêler le rôle du délégué.e et d'assimiler les étapes : préparation, déroulement et restitution du conseil de classe.

Un regard aidant supplémentaire sera donné notamment sur la consultation de la classe et de tous les élèves, la prise de note, la communication. Des outils seront donnés aux participant.es comme le « Livret des délégué.es ».

Phase supplémentaire :

Du « Conseil des délégué.es » au « Conseil des élèves » : constitution d'un groupe autour d'un objectif de projet dans le collège en mêlant délégué.es élu.es et élèves non élus.



Daly Keita

01 30 31 13 21 - daly.keita@ligue95.com



2 à 4 heures

INTERVENTIONS AUPRÈS DU PUBLIC

UFOLEP

Secourisme

Prévention & secours civiques - niveau 1



La formation Prévention et Secours Civiques de niveau 1. (PSC1).

Elle a pour but de préparer le plus grand nombre de participants aux rudiments des premiers secours.

Toute la formation repose sur l'apprentissage de gestes et la réalisation de situations concrètes où les formateurs simulent des accidents.

Cette formation ne nécessite aucune connaissance particulière et n'a pas de limite d'âge.

Cette formation remplace depuis le 1er août 2007 l'AFPS (Attestation de Formation aux Premiers Secours).



Jocelyne Loquien

01 30 31 89 39 - loquien.ufolep95@ligue95.com



7 heures

INTERVENTIONS AUPRÈS DU PUBLIC

Ecole ouverte

Bougez pendant vos vacances



Des activités variées, ludiques et originales au service de l'insertion et du mieux vivre.

Nous favorisons la mixité sociale, la parité, l'épanouissement.

Pour les établissements en REP ou REP+, un partenariat avec la DRJSCS permet une prise en

charge partielle. (offre soumise à l'ordre d'inscription des établissements)

SANTÉ - SECOURISME

- Quizz santé et alimentation
- Formation PSC1 (avec certification)

SPORTS COLLECTIFS

Passer, avancer, coopérer

- Flag Rugby
- Kinball
- Acrosport
- Peteca
- Tchoukball
- Ultimate
- Tir à l'arc
- Fitness



Jocelyne Loquien

01 30 31 89 39 - loquien.ufolep95@ligue95.com



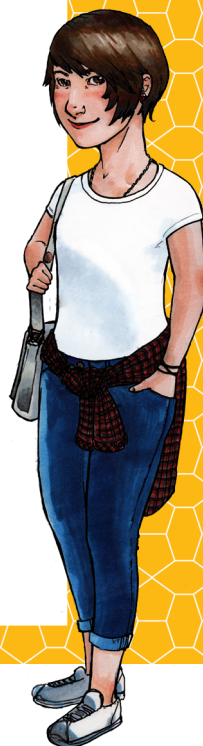
7 heures



.....
DES IDÉES POUR VOS PROJETS
Année 2018-2019
.....

Ligue de l'enseignement
Fédération du Val d'Oise
2/4 rue Berthelot
95300 PONTOISE
01 30 31 26 98

www.ligue95.com



FÉDÉRATION VAL D'OISE

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire